**项目总结报告**

日期：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 1 | 项目名称 | 任务众包平台 |
| 编程语言 | jsx，java | 开发平台和框架 | 开发平台:intellij、webstorm等  框架：React、spring boot等 |

|  |
| --- |
| **项目工作小结** |
| 1.采用哪种架构风格？哪些设计模式？  采用传统的MVC架构+分层（Layer）架构，前后端分层进行开发。  设计模式：单例模式，将Redis实例注入的各个使用的地方。  3.技术方案有哪些亮点？  使用Redis缓存JWT，实现单点登录  3.是否做了单元测试？是否做了系统的功能测试、性能测试、兼容性测试和易用性测试等？  进行了前后端单元测试，覆盖90%的语句。  进行了基本的功能测试、兼容性测试和易用性测试，通过编写selenium模拟用户进行登录的性能测试。  4.是否采用大模型来辅助开发？对开发生产率约有百分之几的提升？  使用大模型帮助环境配置，以及生成入门Demo。节省了大量的配置环境浪费的时间。 |
| **项目组成员对项目的贡献度（%）** |
| |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | 姓名 | 需求 | 设计 | 编码 | 测试 | 项目管理\* | 小计 | | 滕昊益 | 5% | 5% | 20% | 5% | 6% | 41% | | 邓杰天 | 0 | 7% | 18% | 5% | 0 | 30% | | 孙锦辉 | 0 | 5% | 15% | 5% | 0 | 25% | | 段一同 | 0 | 0 | 2% | 2% | 0 | 4% |   注： 项目管理包括项目计划、报告、沟通与协调等。 |

|  |  |
| --- | --- |
| **软件规模** | |
| 前端的代码行数（不包括注解行、空行和复用代码）： | 3500 |
| 后端的代码行数（不包括注解行、空行和复用代码）： | 2045 |

|  |
| --- |
| **经验、教训和建议** |
| **进度上的教训:**   * 项目进度管理不善 * 经验教训：在第一次迭代中，我们小组没有制定合理的项目计划和进度控制措施，导致进度滞后。 * 教训: 在之后的迭代中，我们在迭代伊始阶段制定详细的项目计划，设置检查点并持续跟踪进度。   **分工上的教训:**   * 团队代码风格及技术能力不平衡 * 经验教训：团队成员技能结构不匹配项目需求，影响开发进度和质量。 * 教训: 根据项目需求合理配置团队成员，并持续提升团队的综合能力，技术能力强的同学尽量完成较多工作并协助技术能力较差的成员完成开发。 |

项目组各成员签字：滕昊益 邓杰天 孙锦辉 段一同